KOEI



決戦

KESSEN



SLPM 65001



決戦
KESSEN

目次

葵の紋～東軍



徳川家康――とくがわいえやす

天下統一の大志を抱く英傑。
強靭(きょうじん)な肉体と不屈(ふくつ)の闘志を持つ。
新しき世を切り開くため、
豊臣家を頂点とする守旧(しゅきゅう)勢力の打倒をめざす。



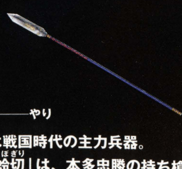
お勝――おかつ

家康の側室(そくしつ)。
つねに家康と行動を共にし、
しばしばその危機を救う。
服部半蔵の血を引くとも噂される。



本多忠勝――ほんだただかつ

家康の信任あつい宿将。
その武勇は天下に轟(とどろ)く。
戦の駆け引きは天才的で死地に赴いて
傷一つ負ったことがない。



槍――やり

槍は戦国時代の主力兵器。
「蜻蛉切(とんぼぎり)」は、本多忠勝の持ち槍。
切っ先に止まったトンボが二つに
切れて落ちたことから、この名がある。



伊達政宗——だてまさむね

精強(せいきょう)な騎馬鉄砲軍団を擁する奥州の覇者。
野心家で、海外の強国と結んで、
すきあらば天下を盗ろうと企んでいる。



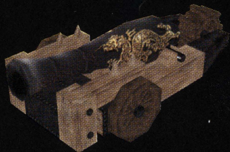
福島正則——ふくしままさのり

加藤清正と双璧(そうへき)をなす豊臣家の闘将。
石田三成へ深い恨みを抱いており、
豊臣家への恩義を感じながらも、
三成憎しの一念から家康に味方する。

千姫——せんひめ

徳川家康の孫娘。
豊臣家当主・豊臣秀頼のもとへ嫁ぐ。
祖父と夫が敵味方に分かれ、
戦わなくてはならないのを憂う。





大砲——たいほう

「大筒(おおづつ)」「国崩(くにくず)し」とも呼ばれる。
東西両軍に実戦配備されている。
城門や建物の破壊に使用されるが、
改良され野戦にも使用される。
絶大な破壊力を誇る。



井伊直政——いいなおまさ

徳川軍きっての猛将。
風林火山で有名な武田信玄の旧家臣団を
主力とする精鋭部隊「赤備(あかぞな)え」を率いる。

桐の紋～西軍



石田三成――いしだみつなり

西軍総帥。豊臣家への大義を貫くため、
強大化する徳川家康の勢力を
一大決戦にて撃滅せんと画策（かくさく）する。
正義感が強く、
それゆえ他の武将と対立することも……。

軍配――ぐんばい

軍配は、軍の進退を指揮するのに用いられ、
大将のみが手にできた。三成軍配は鉄製。
太刀や矢玉を防ぐこともできる。





淀――よど

西軍諸将をその色香で
惹（ひ）きつける魅力的な女性。
豊臣家当主・秀頼の母である。



島左近――しまさこん

石田三成の軍師。
采配・知謀ともに人並み外れ、
天下を狙える器量と評される。
凄まじい戦いぶりから
鬼の左近の異名をとる。

疾風連弩――しっぷうれんど

東西両軍に配備されている新型兵器。
十本の槍を同時に射出して、
大勢の敵を一気になぎ倒す。



黒田如水——くろだじょすい

もとの名は黒田官兵衛(かんべえ)。
秀吉の軍師として、その天下取りに貢献した。
家督を息子・長政に譲り隠居していたが、
家康、三成の対決必至とみるや、
突如、九州で挙兵する。





島津義弘——しまづよしひろ

かつて島津軍を率いて、九州全土を席巻、
武略を天下に轟かせた。老齢ながら、
家康にも一目置かれるほどの猛将。



真田幸村——さなだゆきむら

義侠心(ぎきょうしん)あふれる戦国の快男児。
武芸に秀で、兵法にも明るい。
豊臣家の切り札として家康の前に立ちはだかる。

サスケ／コスケ／サイゾウ

真田幸村配下のくのいちたち。
幸村を助けて、家康の首を狙う。



コントローラ

LED表示がON（点灯している状態）で、アナログコントローラ（DUAL SHOCK 2）を使用します。

合戦画面



L1/R1ボタン
部隊/小隊ジャンプ

L2ボタン
マップ
マップ拡大/縮小

スタートボタン
システム

セレクトボタン
勝利条件

方向キー
部隊の選択
項目の選択

左スティック
カメラの左右回り込み

LED表示

R2ボタン
操作ガイド

△ボタン
戦闘ズームUP
カメラ追尾武将の切替
部隊リスト

○ボタン
選択の決定
命令する

×ボタン
選択の取消
次へ

□ボタン
詳細情報

右スティック
カメラのズームUP/DOWN

R3ボタン
縮小マップ表示/非表示



振動機能をお楽しみいただくには、環境設定の「振動機能」をONにしてください。アナログモードスイッチではON/OFFを切り替えられません。

攻略/軍議画面

L1/R1ボタン
部隊ジャンプ
部隊の方向
進入方向

L2ボタン
マップ拡大/縮小

方向キー
部隊の選択
項目の選択

セレクトボタン
勝利条件

LED表示

R2ボタン
操作ガイド

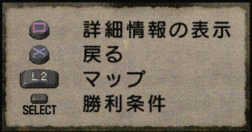
△ボタン
部隊編成（攻略）
変更項目の選択（軍議）

○ボタン
選択

×ボタン
選択の取消
次へ

□ボタン
詳細情報





操作ガイドについて
R2ボタンを押すと、操作ガイドが表示されます。





ゲームを始める

ゲームのスタート



❶本体に『決戦』ディスクをセット。

❷MEMORY CARD差込口1に"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)をセット。

※"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)はデータをセーブするのに必要です。

❸オープニングがスタート。

❹スタートボタンを押すと、タイトル画面が表示。

❺スタートボタンを押すと、メニューが表示。

※ゲームを始める前に、"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)の空き容量を確保してください。216KB以上が必要です。

※"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)の使用方法は、本体付属の取扱説明書をご参照ください。



メニュー

次の中からどれかを選びます。

続きから	前回の続きからゲームを再開。
初めから	初めから新しくゲームを始める。
環境設定	プレイする環境を設定。

※初めてプレイするときは、「初めから」と「環境設定」のみ選べます。

環境設定

カーソル速度	カーソルの動くスピード
字幕	字幕表示のON/OFF
BGMモード	BGMのステレオ/モノラル
BGM	BGMのON/OFF
振動機能	振動機能のON/OFF
縮小マップ	縮小マップのON/OFF

セーブ

データをセーブしておけば、次回は続きから再開できます。軍議(P.15)/合戦の終了後にセーブできます。

また、合戦中は、システムでもセーブできます。

初めから

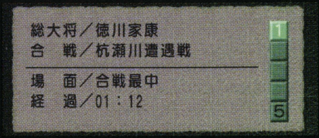
○ボタンを押すとゲームがスタートします。初めてプレイするときは、東軍のみ選べます。

※ゲームクリアを繰り返すと、新しい発見があるかもしれません。



続きから

再開するデータを選びます。



ゲーム中のロード

ゲーム中は、データをロードして、前回セーブした箇所から再開します。スタートボタンを押すとシステムが表示されます。システムでロードを選びます。

合戦と準備

「合戦」と「合戦の準備」を繰り返すことで、ゲームが進行します。合戦の勝敗に関係なく、ゲームは先に進みます。ただし、勝敗によってストーリーの展開が変化します。

「合戦」には規模があります。「小合戦」（例:杭瀬川遭遇戦）と「大合戦」（例：関ヶ原の戦い）に分けられ、参加する部隊数や戦場の広さに差があります。

合戦



戦闘	味方の部隊に命令を出し、敵と戦闘する。
合戦の終了	勝敗が決まると、合戦が終了する。

↓ ↑

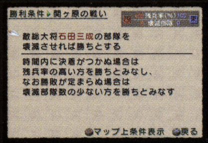
合戦の準備

政略	敵にしかける寝返り工作を設定したり、出陣武将を選ぶ。
軍議	戦場での部隊配置を確認し、作戦を立てる。





合戦（→P.12）



▲勝利条件



▲援軍出現

リアルタイム戦闘

合戦中は、リアルタイムで時間が経過します。部隊へ出す命令を選んでいるときや、システムや操作ガイドを表示しているときには、一時的に時間の流れが止まります。

部隊と小隊

命令は、部隊を率いる味方武将に対して出します。部隊は最大10個の小隊で構成されます。小隊の兵士数を合計したものが部隊の総兵士数になります。小隊ごとの兵には種類（兵種）があり、部隊の備え（陣形）によって、小隊の配置パターンが変化します。

戦意

部隊を率いる武将には「戦意」というデータがあります。戦意が高いと、多彩な特殊戦術で攻撃できます。戦意は、敵部隊を敗走・壊滅させると上がります。また、総大将が特殊戦術「激励」を使うと、特定の味方部隊の戦意を上げることができます。いかにうまく戦意を高い状態に保つかが合戦では大きな要素となります。

勝利条件

合戦に勝つための条件（勝利条件）は、合戦によって異なります。勝利条件を敵より早く満たすと、合戦に勝利したことになります。合戦中にセレクトボタンを押すと、勝利条件が表示されます。勝利条件には、 敵の総大将部隊を壊滅させるだけでなく、一定時間、防御を固めたり、特定ポイントへの行軍を目標にするものもあります。また、合戦の規模によっても戦い方が微妙に異なりますので、勝利条件を必ず確認してから勝利をめざしてください。

援軍の出現

一定時間を経過しても勝敗が決まらない場合、援軍が登場することがあります。

合戦の準備（→P.14）

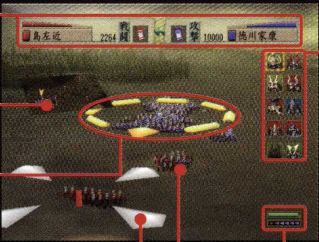
合戦での部隊の配置や作戦はすべて自動で設定されます。ただし、大合戦の前には、合戦の準備で配置や作戦を好みに応じて変更できます。合戦の準備には「攻略」と「軍議」の2つがあります。



合戦

合戦画面

合戦画面で部隊に命令を出します。



部隊の情報
部隊選択アイコンにカーソルを合わせると表示される。

縮小マップ
敵味方の部隊の位置を表示。

カメラ追尾中の部隊
カメラが追尾する部隊。部隊を選んで△ボタンで切替。

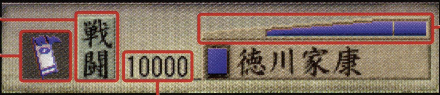
目標ターゲット
部隊の攻撃/行軍目標に表示。

部隊
東軍が青、西軍が赤。

部隊選択アイコン
部隊を選ぶ。
○ボタンで部隊に命令できる。
戦場のカーソルと連動。
戦意80以上で点滅。

通常　命令不可
優勢　劣勢

時間と戦況
時間の経過と全体的な戦況を表示。



実行中の行動

旗
士気・疲労に応じて傾く。

兵数

戦意
80以上で点滅。

戦闘中の部隊/小隊を選んで△ボタンを押すと、戦闘の様子をズームUPして表示します。L1/R1ボタンでズームUPのまま戦闘中の他の部隊/小隊に切り替えます。



ズームUP1
部隊レベル



ズームUP2
小隊レベル（命令はできません）



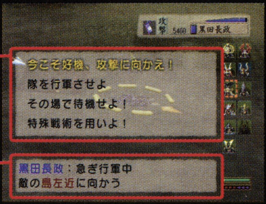


命令の出し方

部隊に命令を出すには、部隊選択アイコンで部隊を選び、○ボタンを押します。戦況報告と、指示内容の選択肢が表示されます。選択肢から指示を選ぶと、命令が部隊に伝わります。
また、戦況の変化に応じて部隊の方から指示を求めてくることもあります。

指示の選択肢
部隊に与える指示を選ぶ。

戦況報告
現在の部隊の状況が表示される。



クイック部隊選択（情報モード）

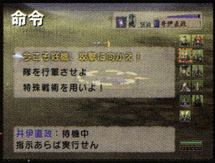
□ボタンを押すと情報モードになります。
部隊を選んで□ボタンを押すと、詳細情報を表示します。
また、部隊を選んで○ボタンを押すと、選んだ部隊にカーソルをジャンプさせて戦場に戻ります。そのままもう一度○ボタンを押すと、すぐにその部隊に命令を出せます。



□ボタン

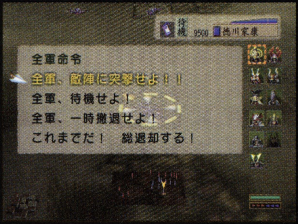


○ボタン2回



全軍命令

総大将を選んで○ボタンを押すと、通常の指示と同時に「全軍命令」が表示されます。
「これまでだ！　総退却する！」を選ぶと、敗北になるので注意しましょう。
また、合戦の開始直後や、合戦中盤に戦況が大きく変化した場合は、特殊な「全軍命令」を出せます。







合戦の準備

政略

1 敵出陣武将の確認

敵の出陣武将の情報を見ます。

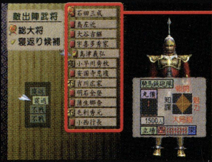


武将名

部隊の情報
武将名にカーソルを合わせると、部隊の情報が切り替わる。

2 寝返り工作

敵にしかける工作の内容を決めます。
ここでの寝返り工作の設定にあわせて、合戦中は自動的に敵部隊へ使者が送られることになります。寝返り工作が成功すると、合戦を有利に進めることができます。



武将名
○ボタンで、武将を選び、しかける工作を決める。

寝返	戦場で敵武将を寝返らせ、味方に加える。
不戦	敵将に合戦を傍観させ、戦闘に加わらないようにする。

3 出陣武将の選択

出陣武将を選び、部隊の編成をします。



出陣する武将
武将を選んで○ボタンで出陣する武将と出陣しない武将を入れ替える。

出陣しない武将

ゲームが進むと、武将ごとに部隊編成ができるようになります。武将を選んで△ボタンを押します。



備え	部隊内の小隊の配置パターン(陣形)。得意な敵備えや特殊戦術が異なる。
兵種	小隊の兵の種類。得意な攻撃方法、移動速度などが異なる。大きく分けて、足軽系・騎馬系・遠距離の3種類。
特殊戦術	戦場で使用する特殊戦術。武将によって異なる。備えによって使用回数、兵種によって種類が制限される。



軍議

1 敵布陣の確認

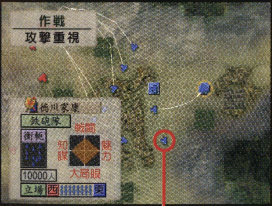
敵部隊の配置を確認し、情報を見ます。



敵部隊
選んで□ボタンを押すと、詳細情報を表示。

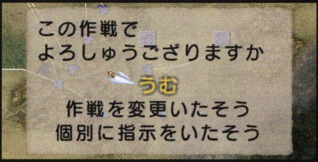
2 作戦

味方部隊の配置を決め、作戦を決めます。合戦開始の直後は、ここで決めた作戦に従って各部隊が一斉に行動します。



味方部隊
選んで□ボタンを押すと、詳細情報を表示。

×ボタンで確認画面が表示されます。



「作戦を変更いたそう」を選ぶと、全軍突撃/攻撃重視/守備重視/全軍待機から作戦を選び直せる。

↓

ゲームが進むと、部隊ごとに個別指示ができるようになります。



「個別に指示をいたそう」を選びます。△ボタンを押すと、設定項目を選べます。

布陣	部隊を配置するポイント。
伏兵	姿を隠して敵を待ち伏せるよう指示。部隊数の制限あり。
築陣	陣地を築いて防御力を上げる。部隊数の制限あり。
攻撃目標	攻撃の目標。選んだ敵部隊に行軍して近づき、攻撃をしかける。



合戦上手になるための秘訣

戦場での駆け引きを覚えて戦上手になろう。

これら戦術の要をおさえて……………………………

戦闘力　武将の戦闘力が部隊の攻撃力に直接影響。部隊の強さを見極めろ。

兵種　小隊の兵種に注目。特徴や使える特殊戦術を知り、使い分けろ。

各個撃破　敵を包囲せよ。複数の部隊で敵部隊を囲んで叩くのだ。

………………………………天下の決戦を制せ！



◀騎馬と足軽

敵味方の兵種をよく確認せよ！
騎馬は、近距離戦に強く、
鉄砲などの遠距離攻撃に弱い。
足軽は、遠距離攻撃に強く、
近距離戦では弱い。



包囲▶

必ず2部隊以上の味方で
敵を挟み撃ちにしろ！
味方部隊の被害が少なくなる上、
戦意が大いに上がるぞ。



◀援護

大軍勢の采配をスムーズに！
攻撃の命令で味方部隊を対象に選ぶと、
「援護」攻撃となる。
援護部隊は主部隊に従って行動するので、
主部隊に命令するだけで
大軍勢の指揮ができるぞ。

戦場の花・特殊戦術。組み合わせて効果的に使おう。

その1 鉄砲攻撃▶

まずは遠距離から一斉射撃！
反撃を受けない状態で一方的に叩き、
敵を浮き足立たせろ。
敵が騎馬ならさらに効果は高い。





◀その2 槍衾

槍を並べて敵の進撃をくい止めろ！
鉄砲の次は槍隊を繰り出せ。
足の速い敵の騎馬隊に槍衾（やりぶすま）を見舞い、
確実に兵力をそぐのだ。



その3 騎馬突撃▶

敵陣に斬り込み、とどめを刺せ！
あとは突撃あるのみ。
しぶとく抵抗する敵の足軽勢を踏み散らし、
味方を優勢に導くのだ。

特殊戦術を使うなら……………………………………

兵種と備え 備えで回数、兵種で種類が制限。使用回数0のものは使えない!

戦意 80以上が原則。特殊戦術を使えば戦意を消費。タイミングを間違うな。

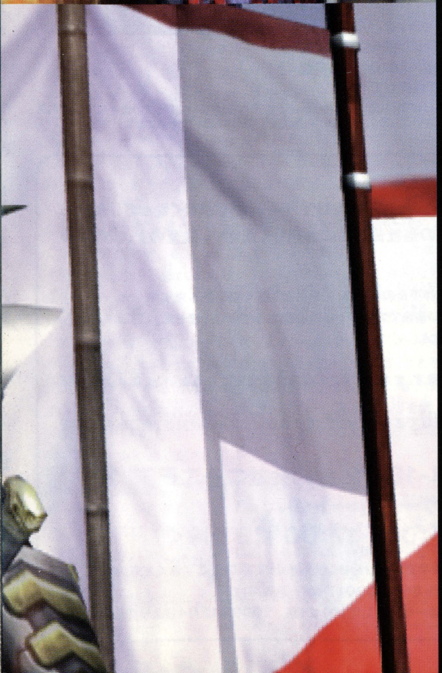
敵との距離 鉄砲や矢は遠距離攻撃。射程距離は黄色で表示されるぞ。

…………………………こいつらがキーポイントだ!









プロデューサー：シブサワ・コウ
制作・著作：株式会社コーエー

キャスト
徳川家康：玄田哲章
石田三成：森　功至
黒田如水：阪　脩
真田幸村：堀　秀行

真田昌幸：柴田秀勝
本多正信：八奈見乗児
島　左近：野田圭一
福島正則：屋良有作
島津義弘：郷里大輔
大谷吉継：塩沢兼人
本多忠勝：岸野幸正
黒田長政：掛川裕彦
榊原康政：江川央生
井伊直政：石川英郎

豊臣秀頼：松野太紀
伊達政宗：置鮎龍太郎
後藤又兵衛：川津泰彦
小西行長：田中一成
徳川秀忠：阪口大助

加藤清正：徳山靖彦
片倉小十郎：三浦祥朗
松野重元：村上　陽
ガラシャ：西川宏美
サスケ　：岩崎陽子
千　姫　：神田朱未

お　勝　：藤田淑子
淀　君　：小山茉美

ナレーション：野田圭一

音楽協力
音楽：小六禮次郎
指揮：コンスタンチン＝D＝クリメッツ
演奏：モスクワ・インターナショナル・
　　　シンフォニック・オーケストラ
音楽プロデューサー：安東義史（Company AZA）

音響演出：株式会社マジックカプセル

本ソフトウェアでは、
Fontworks International Limitedの
フォントを使用しています。
Fontworksの社名、フォントの名称は、
Fontworks International Limitedの
商標または登録商標です。

Manual Design : Banana Studio

感動、さらに深まる。
もう一度プレイしたくなる充実の関連商品



●BOOKS

最高の合戦エンタテインメントは
どのように作られたのか!?

決戦 ワールドガイド

豪華声優陣や制作スタッフのインタビュー、
モーションキャプチャー等の撮影風景など
興味をそそる話題満載！

シブサワ・コウ編 B5判 1,200円 4-87719-784-2

すべてを明かす
オフィシャル攻略本、堂々登場！

決戦 コンプリートガイド 近日発売予定

データから攻略まですべてをガイド！
膨大なゲーム展開のすべてを知るためには絶対欠かせない！

シブサワ・コウ監修 A5判 1,300円 4-87719-790-7

●SOUNDTRACK CD

全曲収録だから存分に「決戦」ワールドを堪能！

決戦 オリジナル・サウンドトラック

イベントシーンまですべて収録！圧倒的な戦場の迫力！
フルオーケストラによるモスクワレコーディングで贈る
巨匠・小六禮次郎渾身の作！

2,500円 KECH-1167

■書籍の価格に消費税は含まれておりません。■CDの価格は税込みです。
■書名に付した番号はISBNコードです。書店でのご注文の際にご利用ください。

●通信販売：お近くに取扱店がない場合、(株)コーエーネットの通信販売をご利用ください。
お電話：0120-55-3594（月～金10:00～12:00 13:00～18:00 祝日を除く）
FAX：0120-17-3594、http://www.gamecity.ne.jp/ で注文ができます。

お支払方法は郵便振替、クレジットカード(VISA,Master,NICOS,UC,BANKCARD,JCB)、WebMoneyです。●代引・後払いは行っていません。●通販利用でいろいろな特典のあるコーエーカードのお問い合わせも受け付けております。ぜひご入会ください。なお、通信販売以外のお問い合わせはお受けできません。

トラブルについて

お買い上げいただいた製品が動作しない場合や、何回か遊んだだけでゲームができなくなってしまった場合などは、故障内容を書き添えて、ディスクを下記の当社係あてにお送りください。検査の上、次のように処理させていただきます。

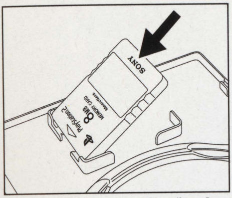
1.製造段階での問題点など、当社の責に帰すべき事由による動作不良の場合は、完動品と無償交換いたします。
2.お客様の不注意によるディスクのキズなど、当社の責によらない事由での動作不良の場合は、交換いたしません。ご了承ください。
3.複製品および中古販売品については一切サポートいたしません。

●不良品の検査・交換などには多少時間がかかることがあります。また、故障内容をお書き添えにならないと、症状の判定に時間がかかり、処理が遅れることがあります。
●万一の郵便事故による紛失、破損などについては当社では保証できませんので、できるだけ「簡易郵便書留」をご利用くださいますようお願い申しあげます。

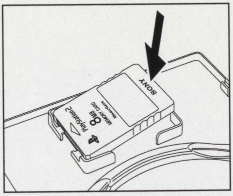
〒223-8503 横浜市港北区箕輪町1-18-12 株式会社コーエー
“プレイステーション 2”『決戦』ユーザーサポート係
電話：045-561-6861（月～金 10:00～17:00 祝日を除く）

●ゲームの攻略法やデータなど、内容に関するご質問は、誠に勝手ながらお受けいたしかねますので、ご了承ください。
●コーエーの最新情報などをお知らせしています。 電話：045-561-8000（TVゲーム専用）
●本ソフトの中古販売に関しましては、2000年12月3日までは一切許可しておりません。2000年12月4日より認めます。

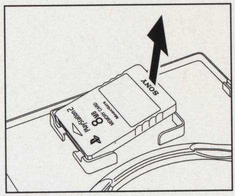
メモリーカードの収納・取り出し方法



1. メモリーカードの△印の彫り込みのある面を上にして、端子側を左端のフックに斜めに差し込んでください。



2.メモリーカードの右端を押し込んでください。



3.取り出す場合は、メモリーカードの右端から持ち上げてください。

使用上のご注意 ●このディスクは家庭用コンピュータエンタテインメント・システム"PlayStation 2"専用のソフトウェアです。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation 2"にのみ対応しています。●ソフトウェアの「解説書」および"PlayStation 2"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトルなどが印刷されている面)が見えるようにディスクトレイにのせてください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●ディスクをケースから取り出す際には、ケースのPUSHボタンを押してディスクが浮いた状態になってから取り出してください。浮く前に無理に取り出そうとするとディスクが割れたり、指を挟んでけがをすることがあります。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)にはつながないでください。残像現象(画面の焼き付き)が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては「"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)」や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。●メモリーカードをケースに収める場合は、メモリーカードの△印の彫り込みのある面を上にして、端子側をケース上部のMEMORY CARD HOLDER(メモリーカードホルダー)にある左端のフックに斜めに差し込み、右端を押し込んでください。また、ケースから取り出す場合は、必ずメモリーカードの右端から持ち上げてください。端子側を無理に引き上げると、メモリーカードを破損させる恐れがありますので絶対におやめください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●"PlayStation 2"本体の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

株式会社コーエー
〒223-8503 横浜市港北区箕輪町1-18-12



SLPM 65001